

## **CLASA F1G – AEROMODELE CU MOTOARE EXTENSIBILE, "COUPE D'HIVER"**

Aceste norme ale clasei F1G trebuie să fie utilizate împreună cu paragrafele relevante din secțiunea 4b și 4c partea 1.

### **3.G.1. Definiție**

Aeromodel care este propulsat de un motor extensibil și la care portanța este generată de forțe aerodinamice care acționează pe suprafețe care rămân fixe în timpul zborului, exceptând schimbările de curbura sau incidență.

### **3.G.2. Caracteristicile aeromodelor F1G cu motoare extensibile**

Greutatea minimă a modelului fără motor (motoare) ..... 70 g  
Greutatea maximă a motorului (motoarelor) lubrifiat (e) ..... 10 g  
Numărul de modele ce pot fi înscrise în concurs de către fiecare competitor este trei.  
Regula B.3.1.a. din Secțiunea 4b nu se aplică clasei F1G.

### **3.G.3 Numărul de zboruri**

- a) Fiecare competitor are dreptul la cinci zboruri oficiale.
- b) Fiecare competitor are dreptul la un zbor oficial în fiecare rundă a competiției. Durata rundelor trebuie anunțată în avans și nu poate fi mai mică de 30 minute sau mai mare de 90 minute. Concurrentul trebuie ca în timpul runde să răsucescă el însuși motorul de cauciuc și să-și lanseze modelul pentru a efectua atât zborul oficial, cât și încercările sau încercările repetate.

### **3.G.4. Definiția unui zbor oficial**

- a) Durata realizată la prima încercare în afară de cazul când această încercare este nereușită conform definiției 3.G.5. (Dacă încercarea este nereușită sub incidența definiției 3.G.5.a și a doua încercare nu a fost efectuată, atunci durata primei încercări este înregistrată drept timp de zbor oficial).
- b) Durata realizată la a doua încercare. Dacă a doua încercare este de asemenea nereușită sub incidența definiției 3.G.5.b. atunci timpul de zbor înregistrat este zero.

### **3.G.5. Definiția unei încercări nereușite**

O încercare este clasificată ca fiind nereușită dacă aeromodelul este lansat și apare măcar unul dintre evenimentele următoare. Dacă aceasta se întâmplă la prima încercare, atunci concurrentul are dreptul la o a doua încercare.

- a) durata zborului este mai mică de 20 secunde.
- b) când o parte a aeromodelului s-a detașat în timpul lansării sau a zborului.

### **3.G.6. Repetarea unei încercări**

O încercare poate fi repetată atunci când aeromodelul se ciocnește cu un alt model aflat în zbor sau cu o persoană, atunci când acesta este lansat, alta decât persoana care l-a lansat. Dacă modelul își continuă zborul într-o manieră normală, competitorul poate cere ca zborul să fie acceptat ca zbor oficial, chiar dacă cererea sa este făcută la sfârșitul încercării.

### **3.G.7. Durata zborurilor**

Durata maximă care se ia în considerare pentru fiecare zbor oficial va fi de două minute. În cazul unor condiții meteorologice excepționale sau problemelor cauzate de recuperarea modelelor Juriul poate permite ca maximum pentru o rundă să fie schimbat. Orice modificare a timpului maxim de zbor trebuie să fie anunțată înainte de începerea runde.

### **3.G.8. Clasificarea**

a) Pentru clasificarea finală este luat în considerare timpul total al celor cinci zboruri

b) pentru a decide învingătorul atunci când există o egalitate, vor fi făcute zboruri suplimentare, imediat după ce ultimul zbor al concursului a fost efectuat. Timpul maxim de zbor pentru fiecare rundă de departajare va crește cu câte un minut față de timpul maxim din runda precedentă.

Organizatorul va stabili o perioadă de 10 minute, în care toți concurenții participanți la zborurile de departajare trebuie să-și răsucescă motorul de cauciuc și să-și lanseze modelele. În limita acestor 10 minute, concurenții au dreptul la o a doua încercare în cazul unei încercări nereușite în concordanță cu paragraful 3.G.5.

### **3.G.9. Cronometrarea**

a) Vezi secțiunea 4b, paragraf B.13

b) The total time of flight is taken from the launch of the model to the end of the flight.

b) Timpul total de zbor este considerat de la lansarea aeromodelului până la sfârșitul zborului.

### **3.G.10. Numărul de ajutoare**

Competitorul are dreptul la un ajutor la punctul de start.

### **3.G.11. Lansarea**

a) Lansarea se face din mână, concurentul fiind pe sol (săritura este permisă).

b) Fiecare competitor trebuie el însuși, să răsucescă motorul și să lanseze.

c) Aeromodelul trebuie să fie lansat într-o rază de aproximativ 5 metri de la poziția reperului de start.

d) Nu poate fi aplicată căldură suplimentară pe motor.